

Direction du niveau UE

Contexte

Période choisie : Chine Médiévale

Lieu choisi : Ville fortifiée

Caméra choisie : 1ère pers

THEME : Aerien

Trame narrative

Contexte de départ :

Un apprenti Moine shaolin désireux d'aventure quitte son monastère et devient mercenaire. Après quelques missions réussies, on lui confie une mission d'infiltration dangereuse qui consiste à piller une ville fortifiée. En effet selon la rumeur la population a disséminé des statuettes dans la ville et dans les environs pour repousser les mauvais esprits. Ces statuettes pourraient bien avoir plus de valeur qu'on ne le pense.

Mécanique centrale à apprendre

Saut et Sprint

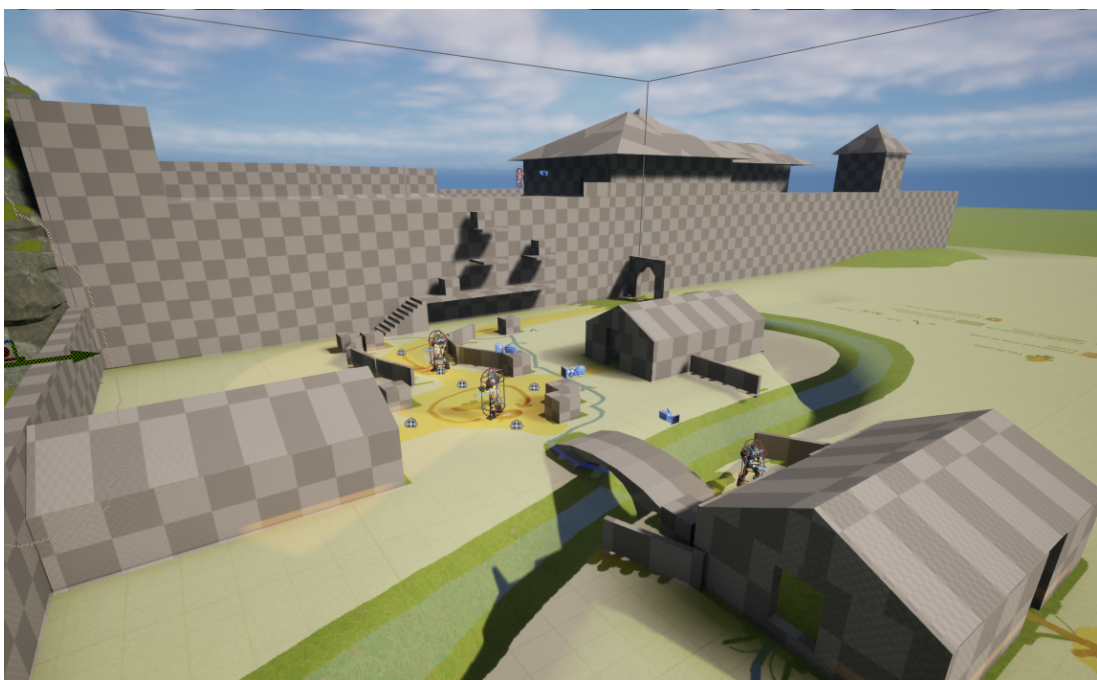
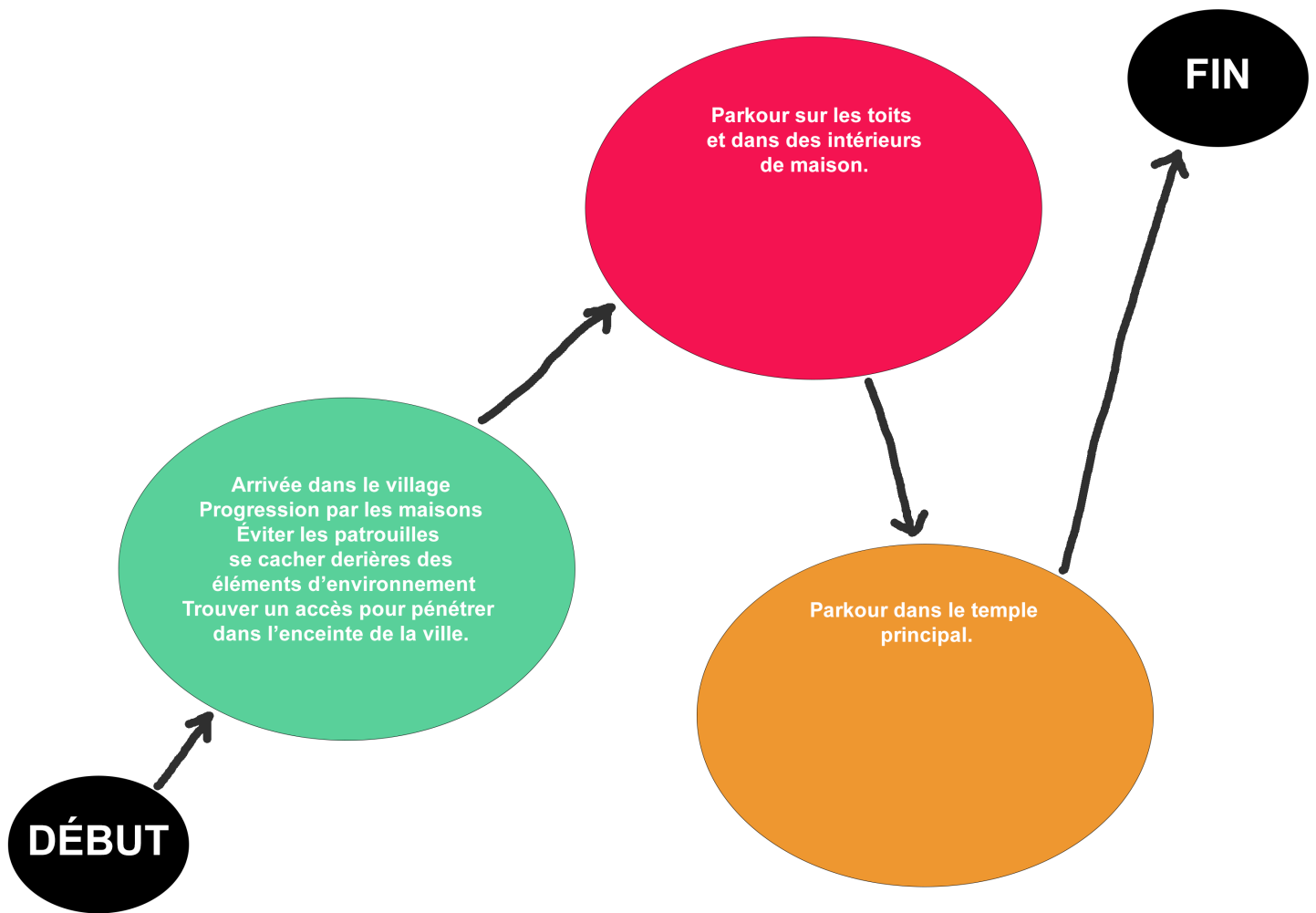
Point d'orgue / phase de Maîtrise :

Entrée dans le dojo

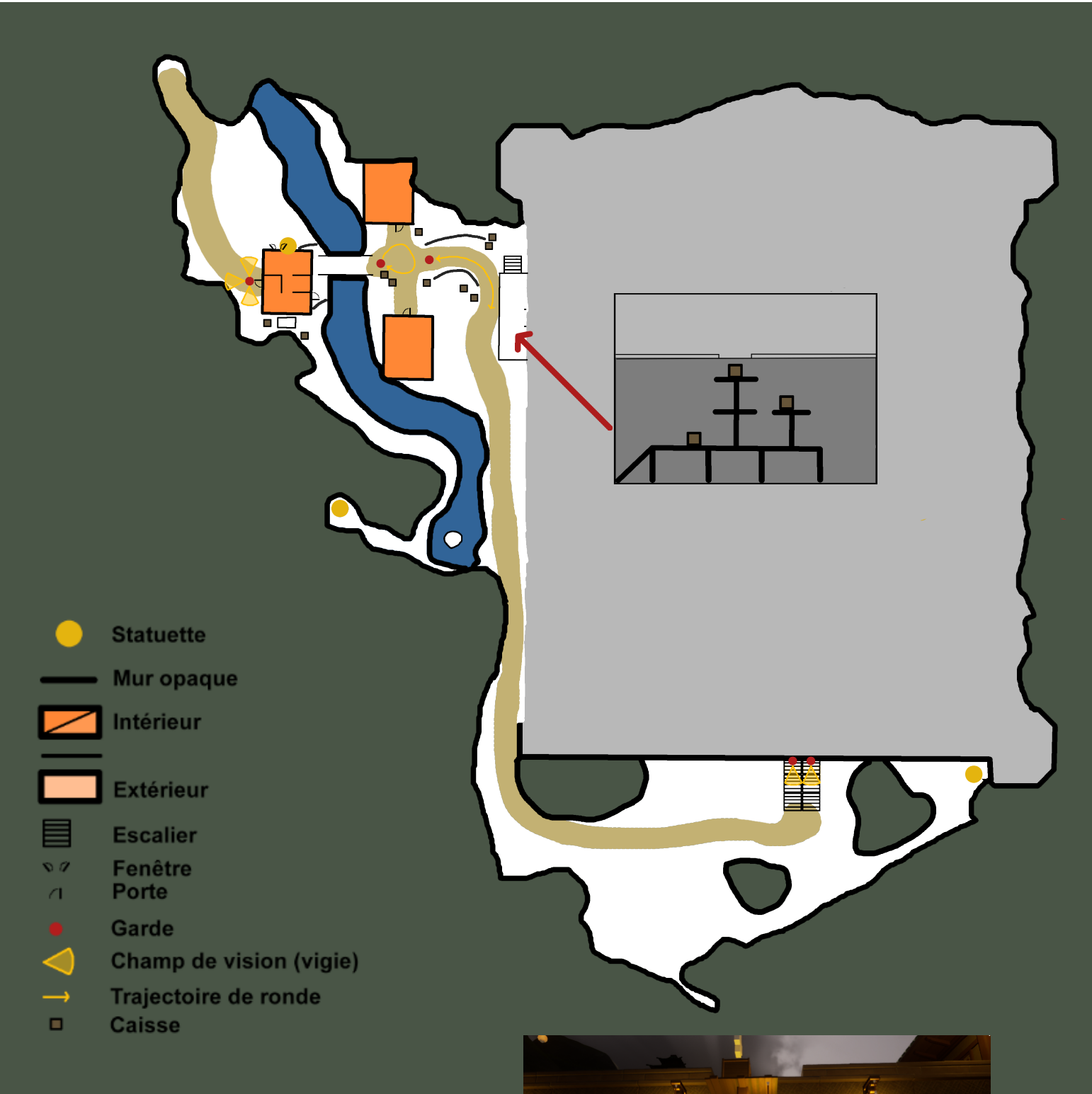
Impact de la réussite du niveau sur l'histoire :

Mission réussie → vente sur le marché noir

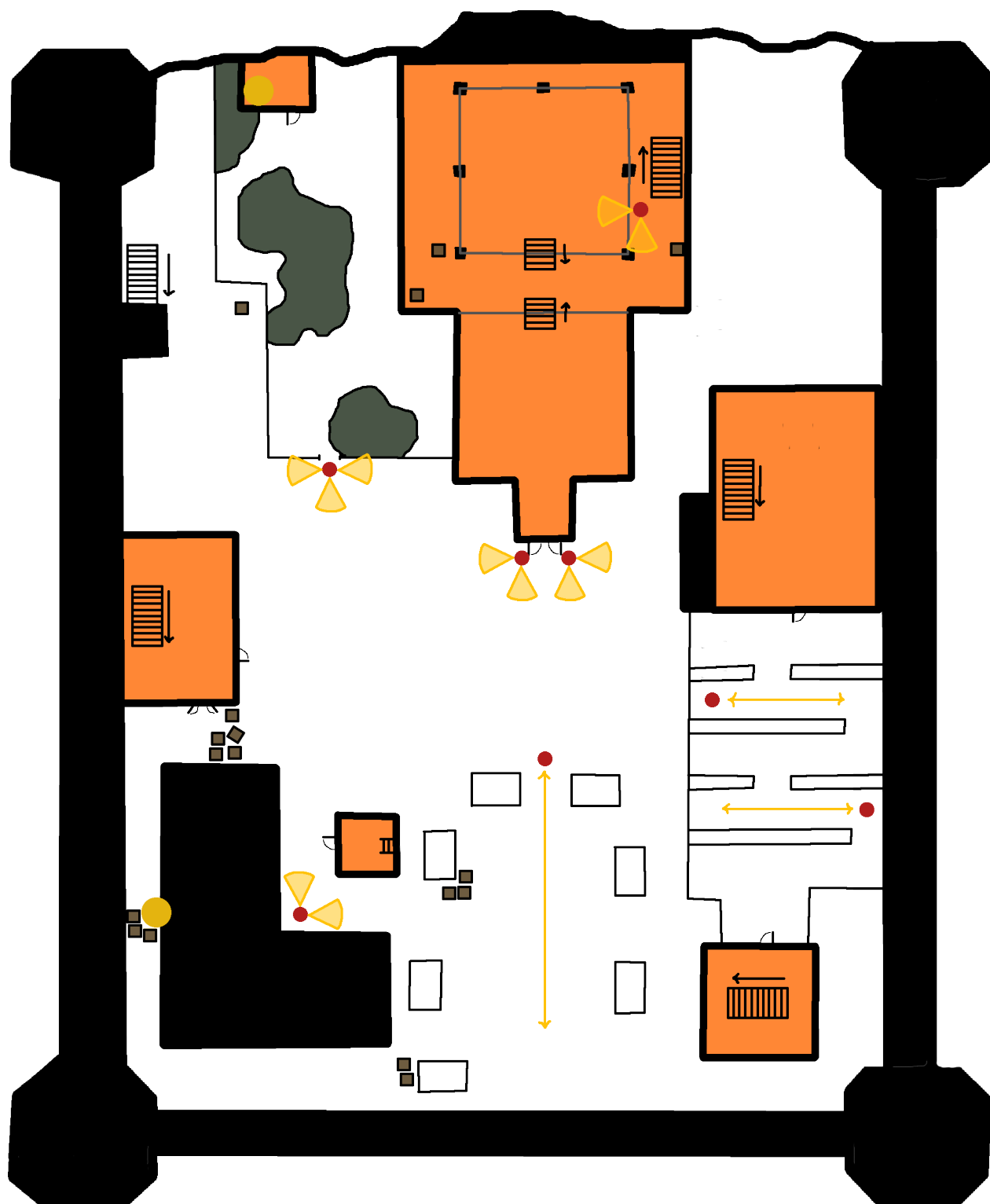
Bubble Diagram



Outside



Rez-de-chaussée



Étages

